






















Finde den richtigen Code

Führe den Pirat bis auf das Schatzkartenfeld. Die Felder mit den Fässern darf der Pirat nicht betreten.

Du kannst die Pfeile auch ausschneiden und auf den Plan legen oder mit unterschiedlichen Buntstiften den Code nachzeichnen. Viel Erfolg!

1.						
2.						
3.						
4.	